

ЦИФРОВОЙ ДИЗАЙН И МУЛЬТИМЕДИА

ЦЕЛЬ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Подготовка кадров, способных создавать инновационные визуальные и мультимедийные проектные решения. Программа обеспечивает развитие фундаментальных навыков веб-программирования и цифрового дизайна с использованием искусственного интеллекта, что позволяет выпускникам разрабатывать современные IT-решения с учетом актуальных цифровых трендов, повышая их конкурентоспособность на рынке труда.

Предмет ЕНТ после школы	Предмет ЕНТ после колледжа на родственные образовательные программы для участия в конкурсе грантов	После колледжа для поступления в университет на платной основе
Математика Информатика	Математика Основы алгоритмизации и программирования	Собеседование в университете

ПОРОГОВЫЙ БАЛ ЕНТ- 50

После школы и после колледжа не по родственной образовательной программе	После колледжа по родственной образовательной программе	Прикладной бакалавриат и второе высшее образование
4 года	3 года	2 года

ЦИФРОВОЙ ДИЗАЙН И МУЛЬТИМЕДИА

СФЕРА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ БАКАЛАВРА ИНФОРМАЦИОННО- КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ПО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ 6B06104 «ЦИФРОВОЙ ДИЗАЙН И МУЛЬТИМЕДИА»:

- Цифровой дизайн и визуальные коммуникации;
- Мультимедиа и моушн-дизайн;
- Веб- и мобильная разработка;
- Геймдизайн и разработка интерактивных проектов;
- Виртуальная и дополненная реальность (vr/ar);
- Применение ИИ в дизайне;
- Менеджмент цифровых проектов;

ПЕРЕЧЕНЬ ДОЛЖНОСТЕЙ:

- Разработчик графического интерфейса;
- Разработчик мультимедиа;
- Разработчик нейроинтерфейсов;
- AR/VR-дизайнер;
- Гейм-дизайнер;
- Разработчик по научной визуализации.